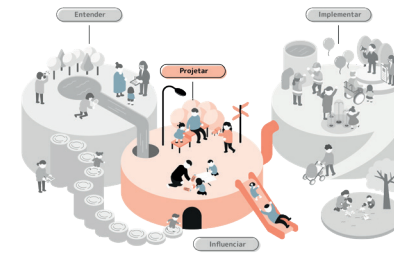


-  **Formato**  
template
-  **Tamanho do grupo**  
pequeno
-  **Duração**  
1-2 horas
-  **Experiência em facilitação**  
iniciante



## Design em escalas

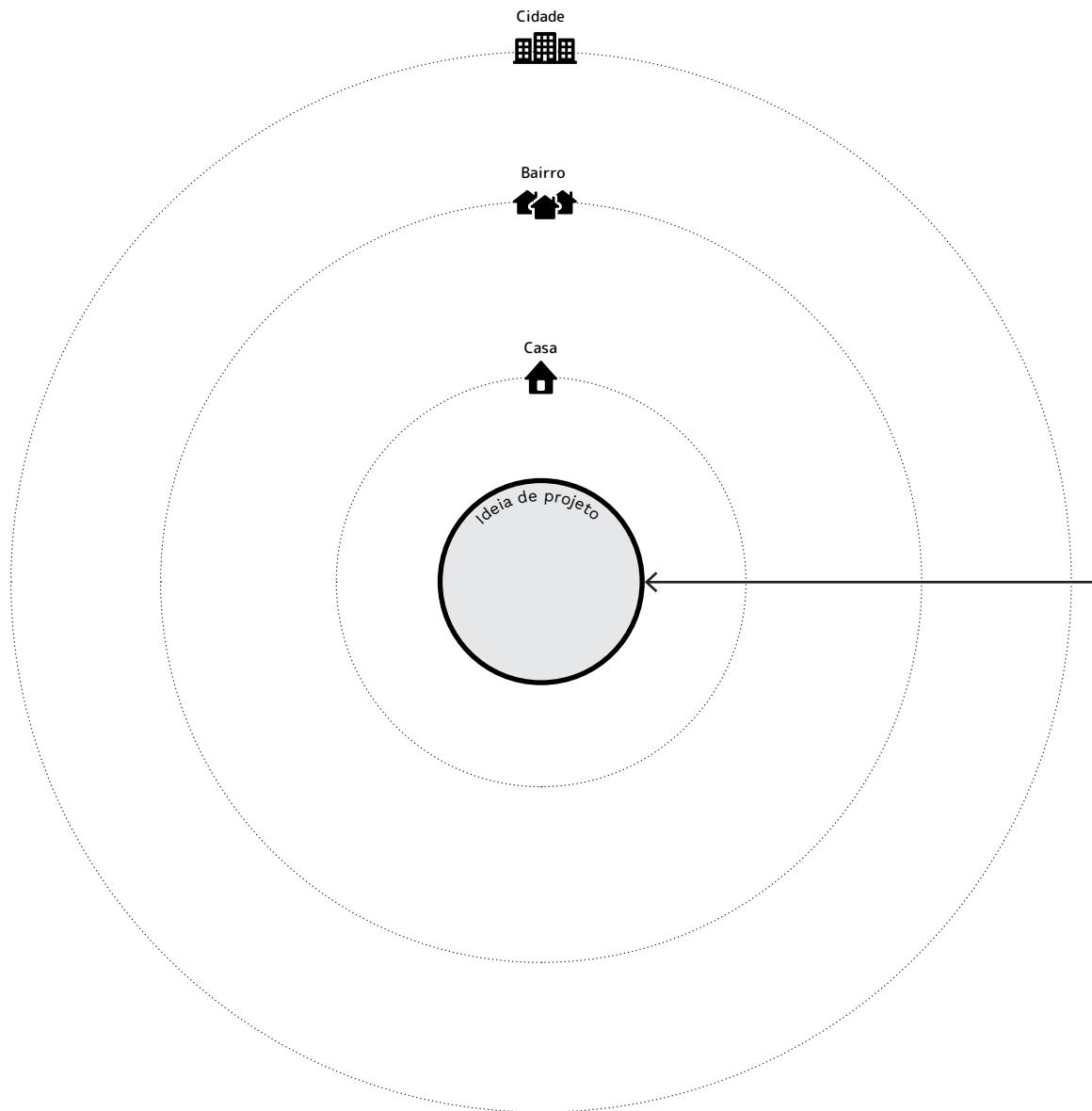
**O que é?** Esta ferramenta permitirá que você explore o impacto de suas ideias em diferentes escalas urbanas: casa, bairro e cidade. Isso permitirá que você se concentre nas **conexões** entre os sistemas urbanos, em vez de se concentrar em locais isolados.

**Como usar?** Escreva sua **ideia de projeto** no centro do círculo (exemplo: criar rotas seguras para a escola). Reflita sobre o impacto desse projeto nos comportamentos e experiências das pessoas em suas **casas** (exemplo: redução do tempo gasto no deslocamento para o trabalho). Pense também em como isso pode ter repercussões adicionais na vida das pessoas no **bairro** ou na **cidade** (exemplo: mais tempo para os cuidadores socializarem e trabalharem).

Agora, avalie qual impacto sua ideia pode ter para o **bairro** e para as comunidades (exemplo: ruas mais seguras). De que modo isso poderia se estender às escalas residencial e urbana (exemplo: mobilidade independente; aumento da atividade física de crianças e cuidadores)?

Como o seu projeto influenciaria a escala da **cidade** (exemplo: meios de transporte diversificados)? Como isso afetaria as escalas de bairro e residência (exemplo: ar mais limpo; crianças mais saudáveis)?

Por fim, observando todo o diagrama circular, discuta os **princípios** de design que levariam aos resultados desejados (exemplo: zona de amortecimento verde; piso livre e sinalização vertical; faixas de pedestre segregadas).



Quais princípios de design precisam ser atendidos para que isso se torne realidade?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

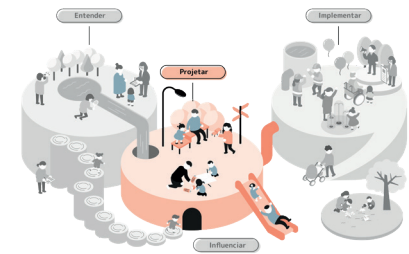
.....

.....

.....

.....

- Formato template
- Tamanho do grupo pequeno
- Duração 1-2 horas
- Experiência em facilitação iniciante



## Design em escalas #exemplo

Veja como o **Estúdio+1** definiu os princípios de design de seu projeto pensando no impacto que ele teria em várias escalas, “Livre-se para amamentar” em Jurujuba, Niterói, Brasil (fevereiro de 2023):

### CONCEITO DO DESIGN

O conceito central desse projeto é oferecer espaços públicos acolhedores para crianças bem pequenas e seus cuidadores. Por isso partimos de um conceito desenvolvido na rede **Arzinho** and **Arzão** da Urban95 Brasil, que aborda a importância de acessar espaços abertos para o desenvolvimento das crianças. Os princípios desse conceito estão ilustrados no quadro abaixo.

Para alcançar esse conceito, definimos **quatro princípios** que são necessários para a criação de espaços para a primeira infância:

- espaços com **várias dimensões e múltiplas possibilidades de uso;**
- espaços com **privacidade, proteção e acolhimento;**
- espaços **seguros e convidativos** para os bebês;
- espaços com acesso à **água** e uma **iluminação** adequada.

Esses princípios foram a base para orientar soluções simples e replicáveis que garantiram a sua aplicação em diferentes espaços, inclusive em áreas informais. Esse processo contou com a participação ativa das mães que apresentaram seus desejos para o espaço público por meio das redes sociais do Estúdio+1. As perguntas foram postadas em nosso Instagram e as respostas ajudaram a conduzir o processo de criação.



Espaços com dimensões diversas e múltiplas possibilidades de uso.



Privacidade e abrigo, espaço acolhedor.



Lugar seguro e convidativo para bebês.



Acesso a água



#### Arzinho

##### Uso cotidiano

- Fortalece os relacionamentos no bairro;
- Oferece a opção de criar espaços mais saudáveis dentro de áreas com casas precárias em escala de bairro.



#### Arzão

##### Uso ocasional

- Fortalece os relacionamentos comunitários;
- Opção acolhedora e convidativa para criar espaços mais saudáveis dentro de áreas com casas precárias em escala de bairro.

